

### 5.3. ఓపెన్ అఫీస్ ప్రజంచేషన్ (Impress)

ప్రజంచేషన్ అనేది కొన్ని సైడ్లు లేదా కొన్ని పేజీల సముదాయం. పేజీలలో లేదా సైడ్లు లో బొమ్మలుగాని, పేబుళ్ళగాని, గ్రాఫ్సులు లేదా ఏదయినా సమాచారం ద్వారా మన భావాలను సృష్టింగా తెలియజేయటం వీలవుతుంది. ఒక్కసారి గనుక మీరు పేజీలను తయారుచేసి సైడ్లుగా ఆర్గాన్యూజ్ చేయటం వస్తే మీరు ఏదయినా ప్రజంచేషన్ రూపంలో చేయగలరు.

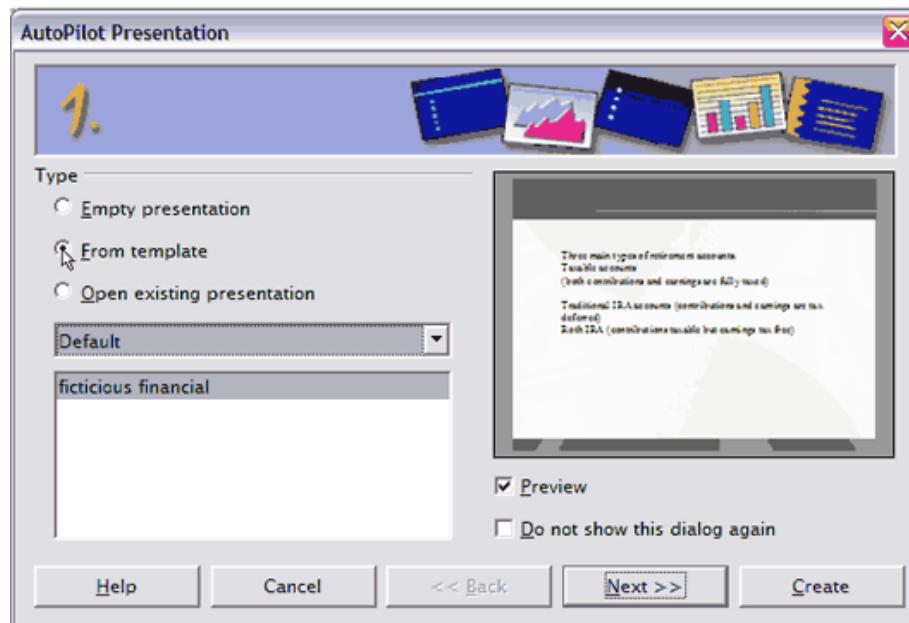
#### 5.3.1. Create a new presentation (కొత్త ప్రజంచేషన్ చేయడం)

క్రియేట్ అనే ఐకాన్ పై క్లిక్ చేయగానే మనకు ఆటోప్రజంచేషన్ అనే స్క్రైన్ కనిపిస్తుంది. అందులో మూడు ఆప్టస్ ఉంటాయి.

1. empty presentation
2. from template
3. open existing presentation

రెండవ ఆప్టస్ సెలక్ట్ చేసుకున్నామనుకోండి. దీనిలో కొన్ని కామన్ ప్రజంచేషన్లు ముందుగానే తయారుచేయబడి వుంటాయి. అందులో మనకు అనవసరము అనుకున్నది తొలగించుకోవచ్చును. కావ లసినది చేర్చవచ్చు. ఈ ఆప్టస్ అయితే క్రొత్తవారికి మార్గదర్శకంగా వుంటుంది. మనం సెలక్ట్ చేసుకున్న ప్రజంచేషన్ ఎలావుంటుందో ప్రక్కనే వున్న ప్రివ్యూలో చూడవచ్చు.

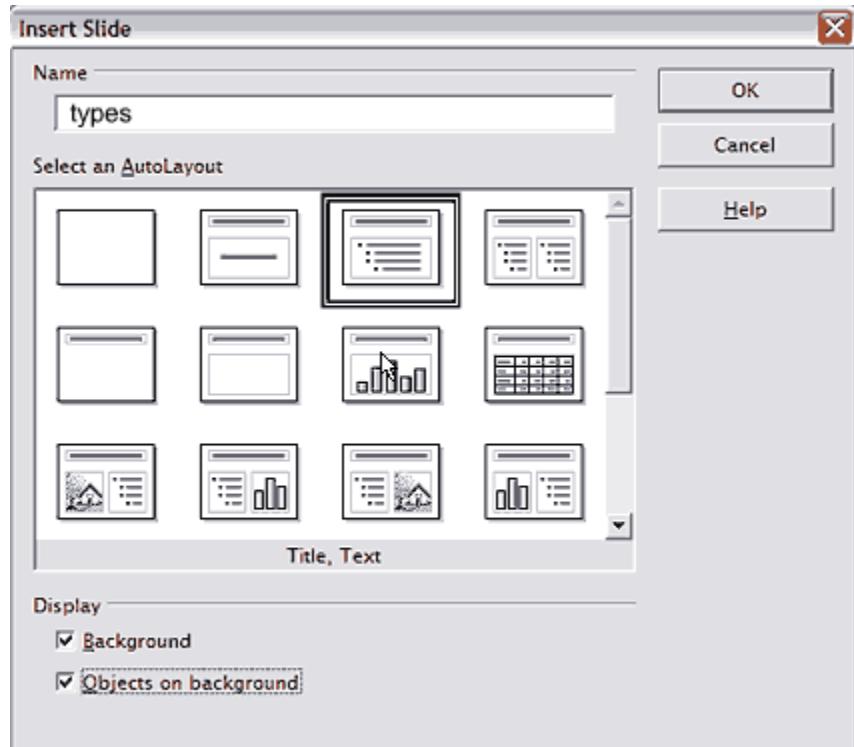
ఇప్పుడు మనం రెండవ ఆప్టస్ అయిన తెంప్లేట్ ద్వారా కొత్త ప్రజంచేషన్ తయారుచేధాము.



## ఓపెన్ అఫీస్/(Impress)

పై శ్రీగ్రేనలో మాపించిన విధంగా **from template** ను సెలక్ట్ చేసి **next** బటన్ పై క్లిక్ చేయండి.

### 5.3.2. Creating a text based slide (టైప్ కలిగియు స్నేహ తయారుచేయడు)



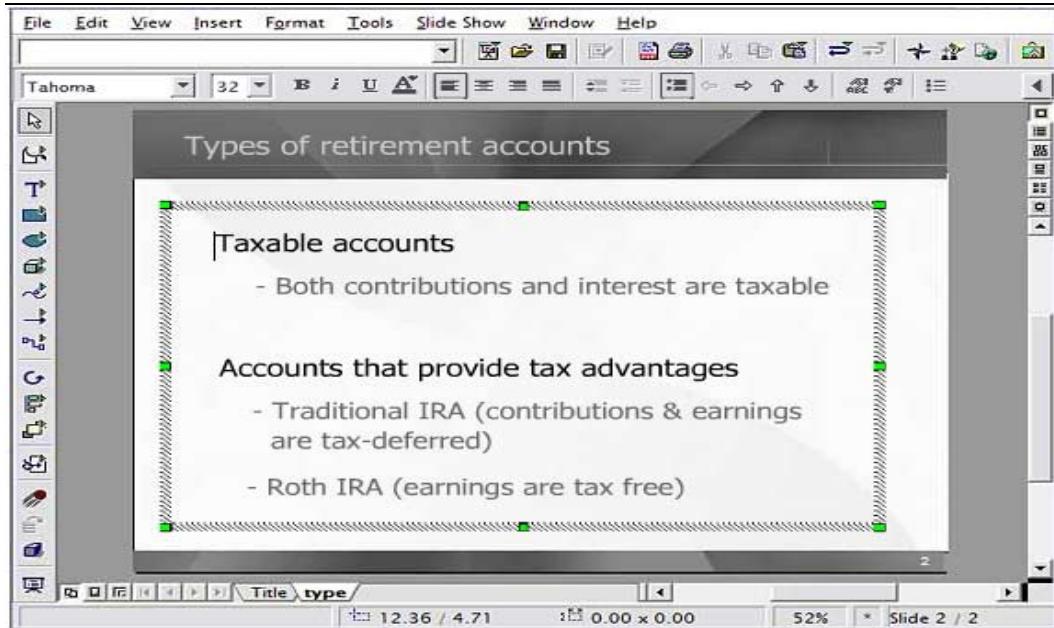
కొత్త స్నేహ పేరు **type** అని ఇవ్వండి. తరువాత పై చిత్రంలో మూడవది సెలక్ట్ చేసుకొని **ok** బటన్ క్లిక్ చేయండి.

బాక్స్ గ్రహించు కావాలనుకుంటే **display** క్రింద రైట్ మార్గు చేయండి. ఈకి బటన్ నొక్కండి.

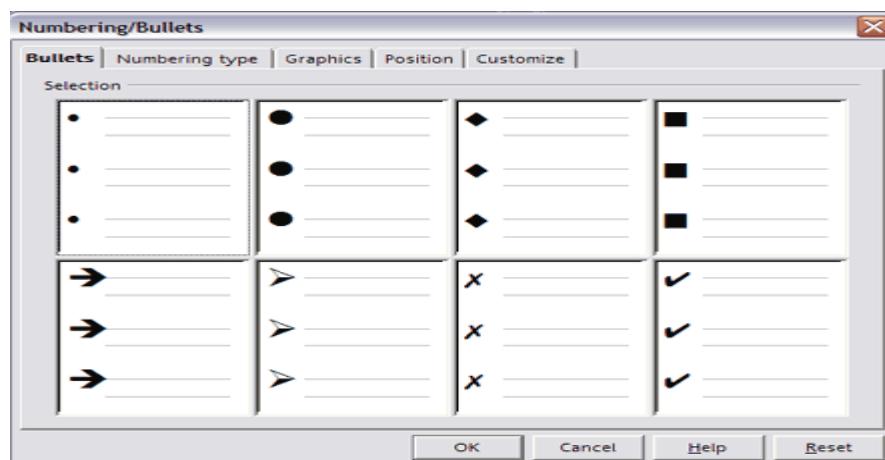
### 5.3.3. Building numbered or bulleted lists

**బుల్టెట్ నంబర్లు ఇవ్వడం :**

మూడవదింపై సెలక్ట్ చేసుకుని అందులో బుల్టెట్ ఎదురుగా టైప్ చేసుకుంటూ వెళ్ళడమే. మనం ఎంటర్ నొక్కగనే క్రింద మరో బుల్టెట్ వస్తుంది. దానికి ఎదురుగా టైప్ చేయాలి.



పొర్చుట్ మెనూ నుండి బుల్లెట్, నంబర్ ద్వారా మనకు కావలసిన విధంగా, నంబర్లు బుల్లెట్ సెలక్షన్ చేసు కోవచ్చు.



#### 5.3.4. Text formatting and layout టెక్స్ పొర్చుటింగ్ లేఱవుట్

ముందుగా దేని పొంటు మార్కులనుకున్నామో సెలక్షన్ చేయాలి. తరువాత ఈ ఐకాన్ ద్వారా కావలసిన పొంటు సెలక్షన్ చేసుకోవచ్చు.

**B** ముందుగా దేన్నయితే బోల్డ్ చేయాలనుకున్నామో సెలక్షన్ చేయాలి. తరువాత ఈ ఐకాన్‌మీద క్లిక్ చేసేస్తే మనం సెలక్షన్ చేసినది బోల్డ్ లో కనిపిస్తుంది.



ముందుగా దేన్నయితే ఇటాలిక్లో మార్పులనుకున్నామో సెలక్ట్ చేయాలి. తరువాత ఈ ఐకాన్‌మీద క్లిక్ చేస్తే మనం సెలక్ట్ చేసినది ఇటాలిక్లో కనిపిస్తుంది.



ఈ ఐకాన్ ఉపయోగించి మనకు కావలసిన పదములు, లేదా వాక్యము అండర్ లైను చేయవ చుచ్చ.



ఫొంటు కలర్ను సెలక్ట్ చేయుటః ఈ ఐకాన్ ఉపయోగించి ఫొంటు కలర్ మార్పువచ్చు.

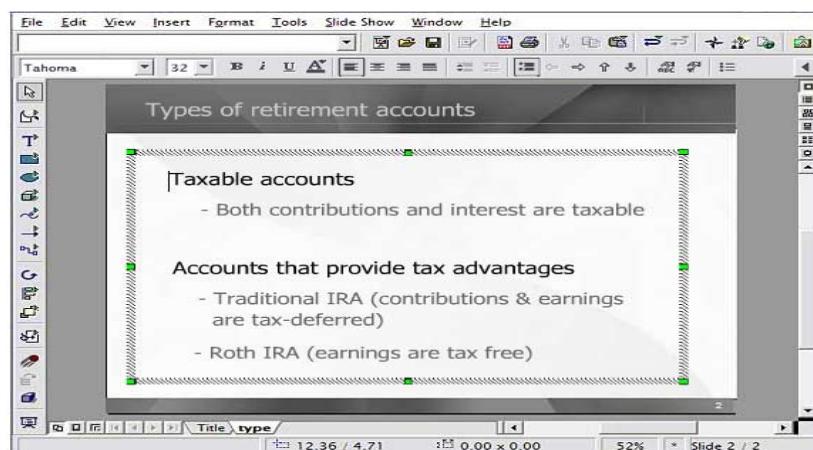
≡ లెప్ట్ అలైన్‌మెంట్ : మనం సెలక్ట్ చేసిన లైను లేదా పారాగ్రాఫు లెప్ట్ అలైన్‌మెంట్ చేయడానికి ఈ ఐకాన్‌ను ఉపయోగించాలి.

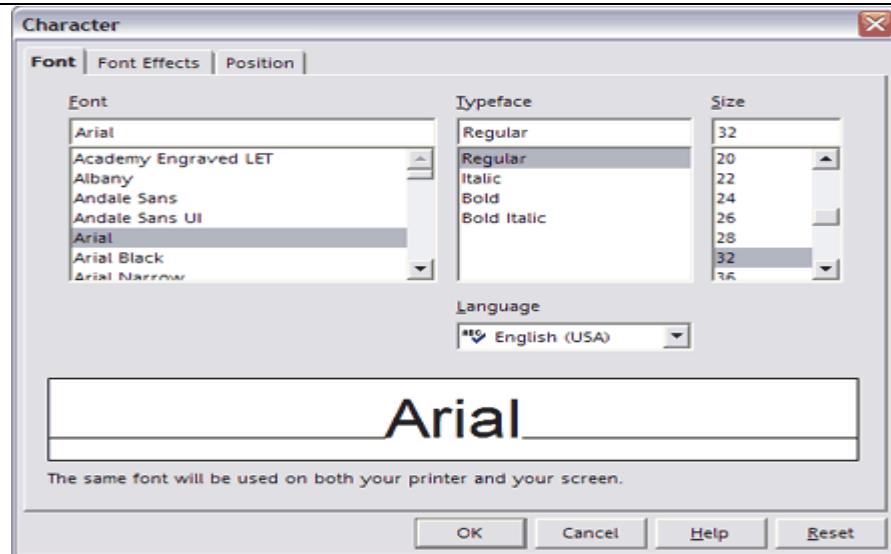
≡ రైట్ అలైన్‌మెంట్ : మనం సెలక్ట్ చేసిన లైను లేదా పారాగ్రాఫు రైట్ అలైన్‌మెంట్ చేయడానికి ఈ ఐకాన్‌ను ఉపయోగించాలి.

≡ సెంటర్ అలైన్‌మెంట్ : మనం సెలక్ట్ చేసిన లైను లేదా పారాగ్రాఫు సెంటర్ అలైన్‌మెంట్ చేయడానికి ఈ ఐకాన్‌ను ఉపయోగించాలి.

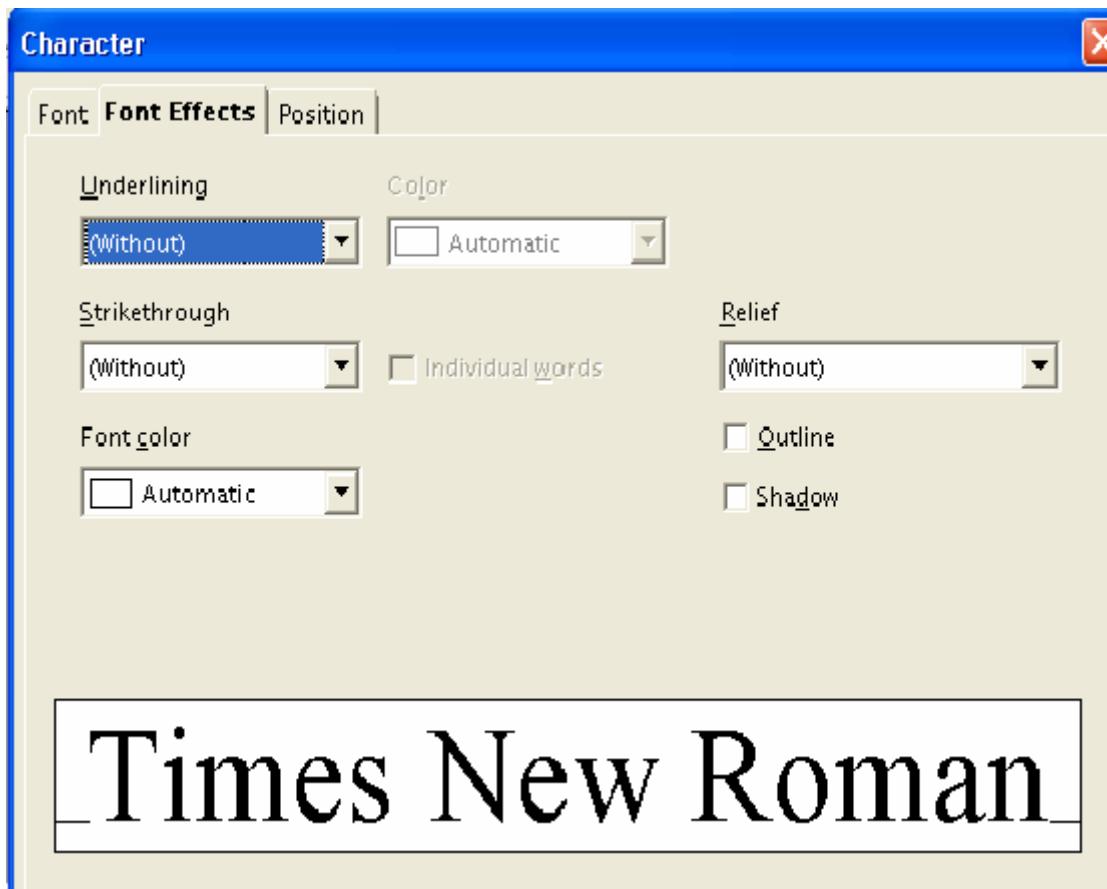


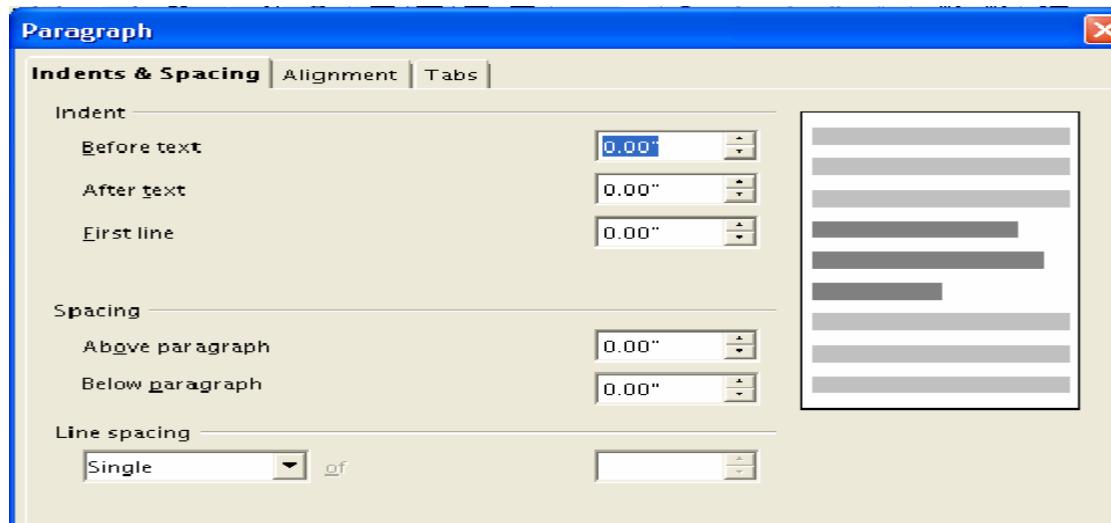
జస్టిష్ అలైన్‌మెంట్ : మనం సెలక్ట్ చేసిన లైను లేదా పారాగ్రాఫు జస్టిష్ అలైన్‌మెంట్ కనిపించాలంటే ఈ ఐకాన్ ఉపయోగించాలి.





ఫార్మాట్ మెనూ లో Character... పై క్లిక్ చేయటం ద్వారా క్రింది బాక్స్ కనిపిస్తుంది. దీనిద్వారా కూడా ఫాంటు సైజ్, ఫాంటు మార్గపచ్చను. ఫాంటు ఎఫెక్ట్, పొజిషన్ బటన్లు క్లిక్ చేసి మనకు కావలసిన విధంగా ఫాంటు ఎఫెక్ట్, పొజిషన్ మార్గపచ్చను. బాక్స్ క్రింద పున్న పూయ్ లో మనం ఎఫెక్ట్ ఎలావుంటుందో చూడవచ్చు.

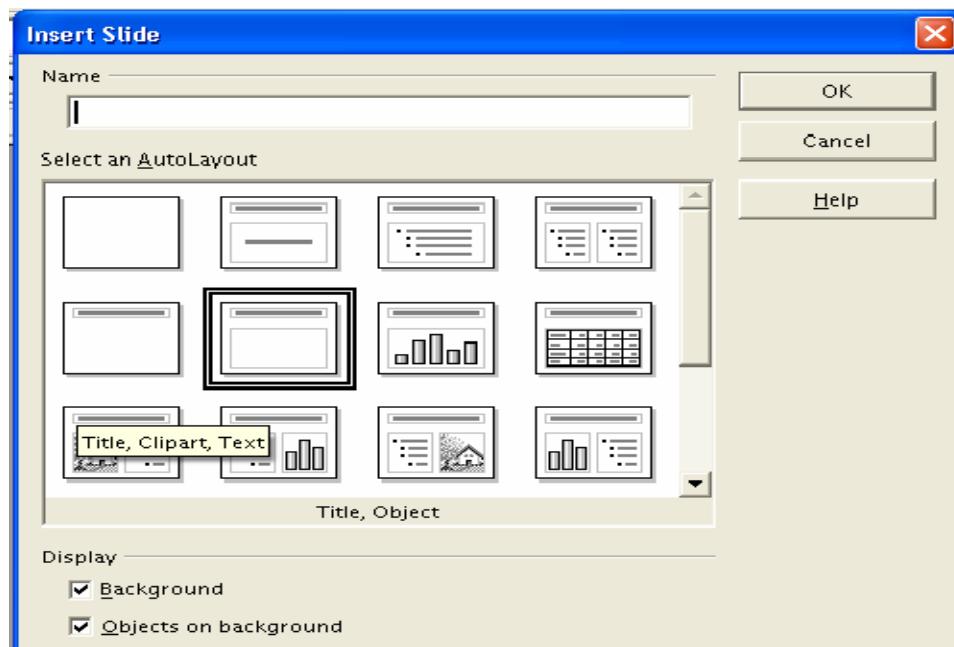




ఫోర్మాట్ మెనూలో Paragraph... ఐకాన్ క్రింది బాక్సు కనిపిస్తుంది. దీనిలో ఉన్న ఆప్షన్సుల్లాగే పేరాగ్రాఫ్ కు సంబంధించి లైనుల మధ్య భాళీ, ఇండెంట్ టాబ్, అలైన్ మొంట్ మనకు కావలసిన విధంగా మార్చుకోవచ్చును.

### 5.3.5. Building graphical slides గ్రాఫికల్ స్లైడు తయారుచేయుటః

Slide... ఇన్వర్ట్ మెనూలోని ఈ ఐకాన్ పై క్రింది చేస్తే ఈ ఐకాన్ కనిపిస్తుంది.

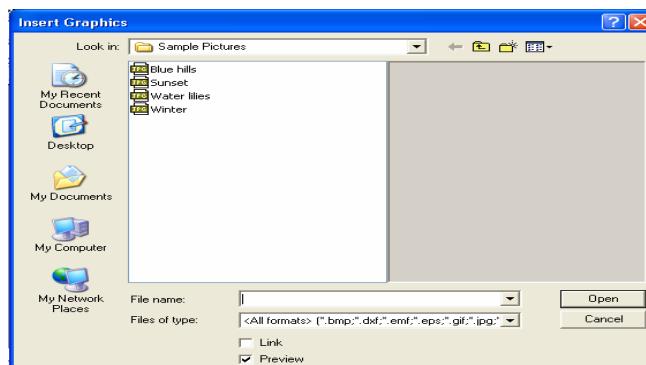


### 5.3.6. Inserting Images

పై స్ట్రీమ్లో టైప్‌లో, క్లిక్‌అర్ట్, బెట్‌న్ ల్యాప్ చేసి ఒకే బటన్ నొక్కగానే మరొక స్ట్రీమ్ ఇలా వస్తుంది.



పై చిత్రంలో బొమ్మ వద్ద డబల్ క్లిక్ చేస్తే క్రింద స్ట్రీమ్ వస్తుంది. దీనిద్వారా మనకు కావలసిన బొమ్మ సైడ్‌లో చేర్చవచ్చును.

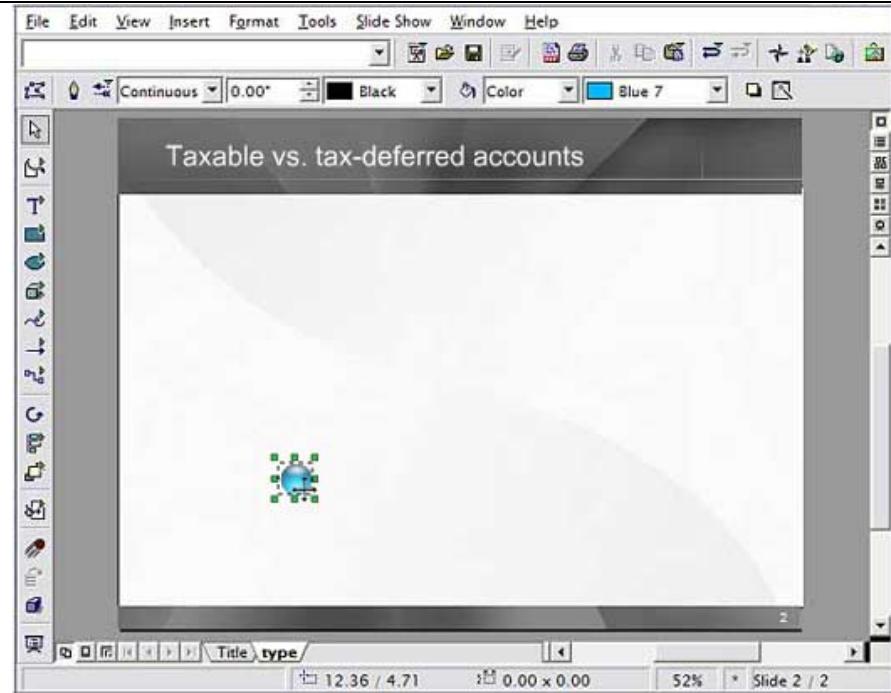


### 5.3.7. Moving and resizing items

బొమ్మను ఒకచోట నుండి మరొక చోటకు తరలించడం, సైజు మార్చుటః బొమ్మమీద క్లిక్‌చేసి వుంచి మాన్సను కదలిస్తూ మనకు కావలసిన చోటకు జరపవచ్చును.

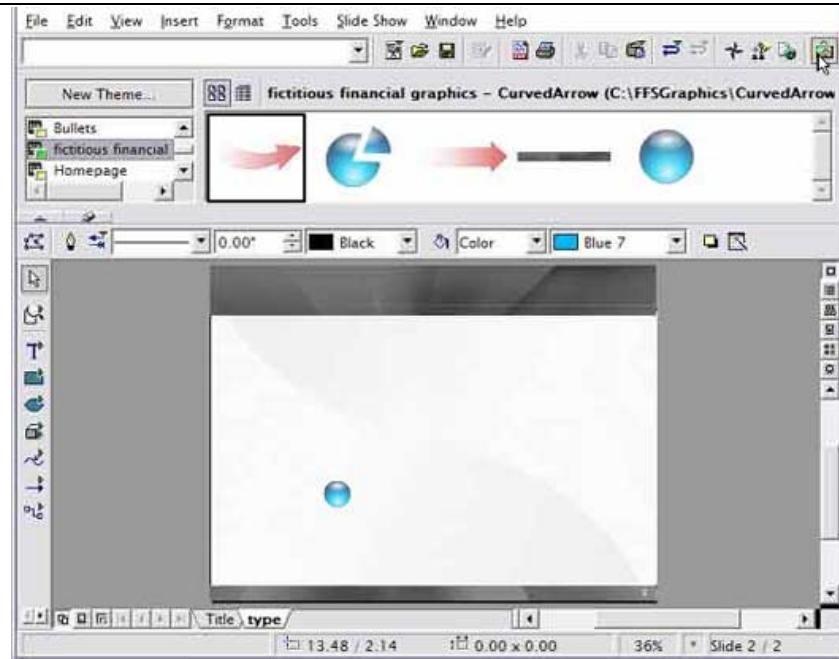
#### Resizing objects

బొమ్మ సైజును మార్చుటః బొమ్మమీద క్లిక్ చేయండి. క్రింద చిత్రంలో మాపించినవిధంగా బొమ్మ మట్టు హండిల్స్ కనిపిస్తాయి. ఆ హండిల్స్ మీద మాన్క్లిక్‌చేసివుంచి మాన్సను లాగుతూ కావలసిన సైజుకు తేవచ్చు.



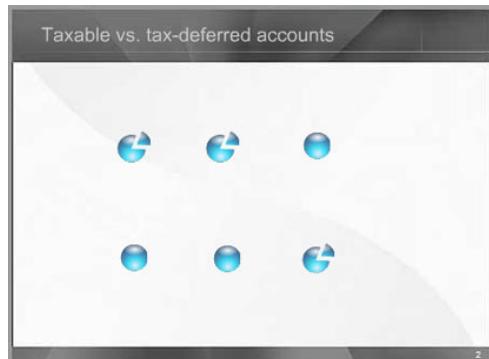
### 5.3.8. Inserting images from the gallery

గాలరీనుండి చిత్రములను చేర్చటః క్రింది చిత్రంలో మాపించినవిధంగా గాలరీ బటన్ వై క్రిక్ చేయండి. గాలరీ విండో కనిపిస్తుంది. ఎడమ ప్రక్క కనిపిస్తున్న విండోలో గాలరీల జాబితా కనిపిస్తుంది. ఒకోటి క్లిక్ చేస్తూ పోతుంటే దానిప్రక్క విండోలో ఆ గాలరీల ఉన్న చిత్రాలు కనిపిస్తాయి. మనకు కావలసినదానిపై క్లిక్ చేసివుంచి సైడ్ పైకి మాన్సు లాగి వదిలితే ఆ చిత్రం సైడులో కాపీ అవుతుంది.



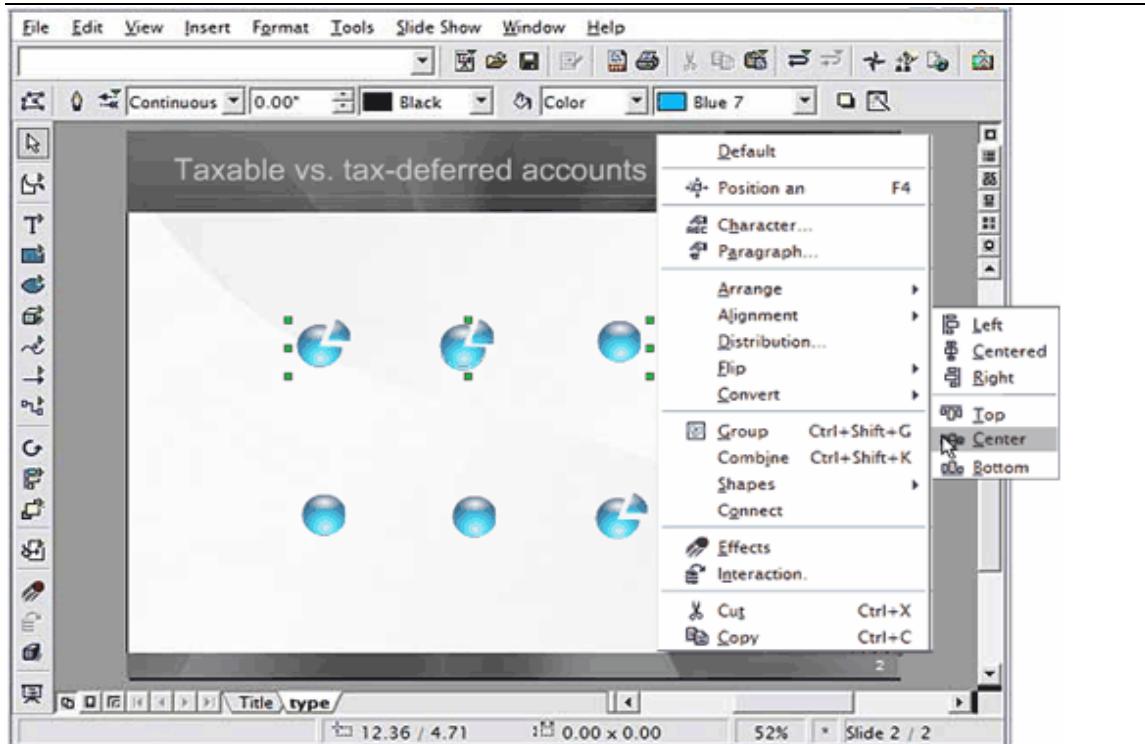
### 5.3.9. Duplicating items

చిత్రములను డూప్లికేట్ చేయడం : బొమ్మ లేదా చిత్రాన్ని కాపి చేసి పేస్ట్ చేయండి. మీకు కావలసిన చోటు దానిని జరపండి.



### 5.3.10. Aligning items

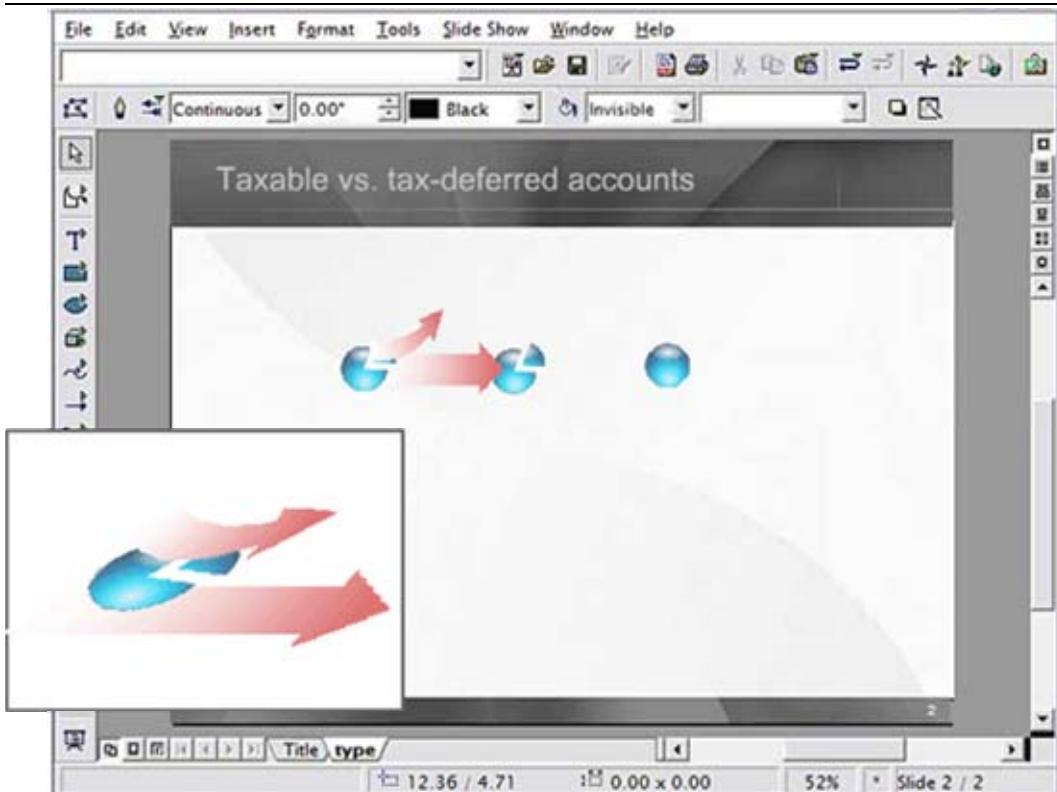
అలైన్ చేయడం : ముందుగా అలైన్ చేయవలసిన వాటిని సెలక్ట్ చేయండి. వాటిలో ఏదో ఒక దానిపై రైట్ క్లిక్ చేయండి. వచ్చిన మెనూ నుండి అలైన్మెంట్ ఆప్షన్సు సెలక్ట్ చేయండి. ఇందులో రైట్ అలైన్మెంటు, లెఫ్ట్ అలైన్మెంటు మొదలగు ఆప్సన్లు ఉంటాయి. మనకు కావలసిన విధంగా అలైను చేసుకోవచ్చును.



### 5.3.11. Modifying the stacking order

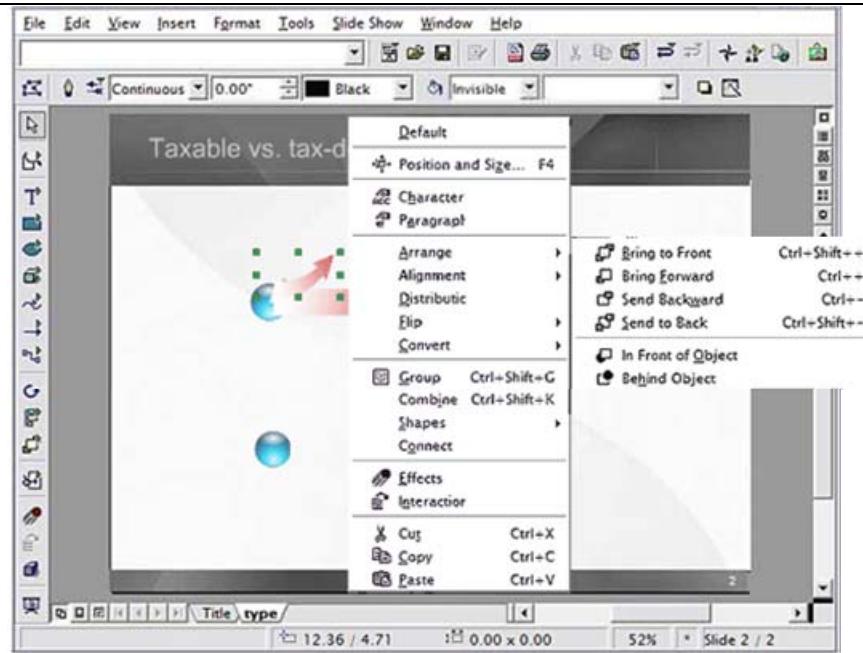
స్టైలింగ్ క్రమాన్ని మార్పులుచేర్చులు చేయుటః

మనం ఇమేజ్‌లను(చిత్రాలను) స్లైడ్లో కావి చేసినపుడు ఒకదానిమీద మరొకటి వచ్చియుంటుంది. మనం కొత్త ఇమేజ్‌ని కావిచేసిన ప్రతిసారి కొత్త ఇమేజ్ పాతవాటిపై వచ్చి వుంటుంది.



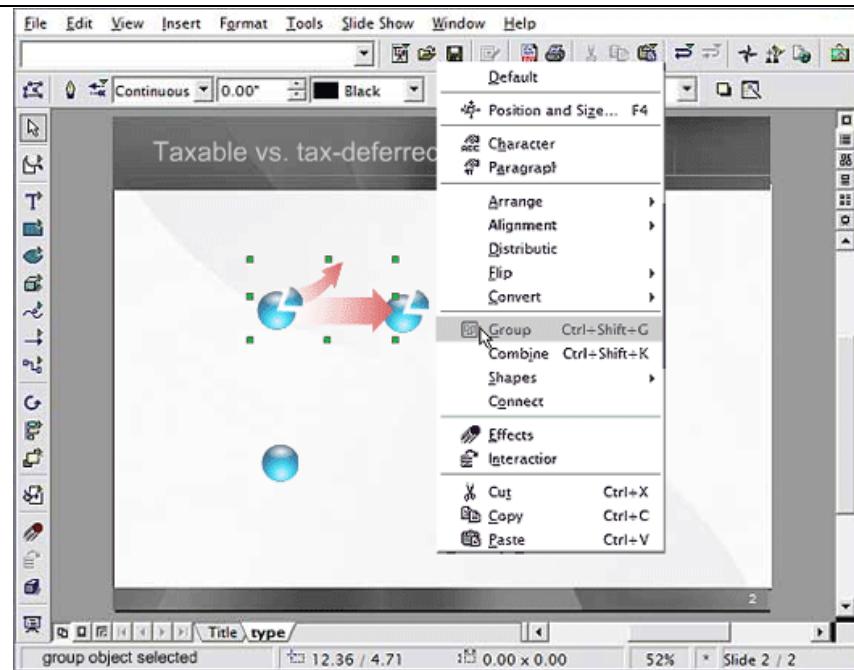
ఈక ఆప్జెక్ట్ మీద రైట్ క్లిక్ చేయండి. పాపణ్ మెనుఱోని అరేంజ్ ని సెల్హ్ చేయండి. బ్రింగ్ లు ప్రంత్ నొక్కండి. ఈ ఆప్జెక్ట్ అన్నింటికంటే పైకి వస్తుంది.

- **Send Backward** సెంట్ లు బాక్ క్లిక్ చేస్తే ఆ ఆప్జెక్ట్ అన్నింటికంటే వెనుకకు వెళుతుంది. బ్రింగ్పార్ట్ క్లిక్ చేస్తే ఒక లేయర్ పైకి వస్తుంది.
- **Bring Forward** బ్రింగ్బాక్వర్ క్లిక్ చేస్తే ఒక లేయర్ వెనుకకు వెళుతుంది.
- **In Front of Object** , ■ **Behind Object** ఇవి కూడా పై కమాండ్ మాదిరిగానే పనిచేస్తాయి.



### 5.3.12. Working with groups

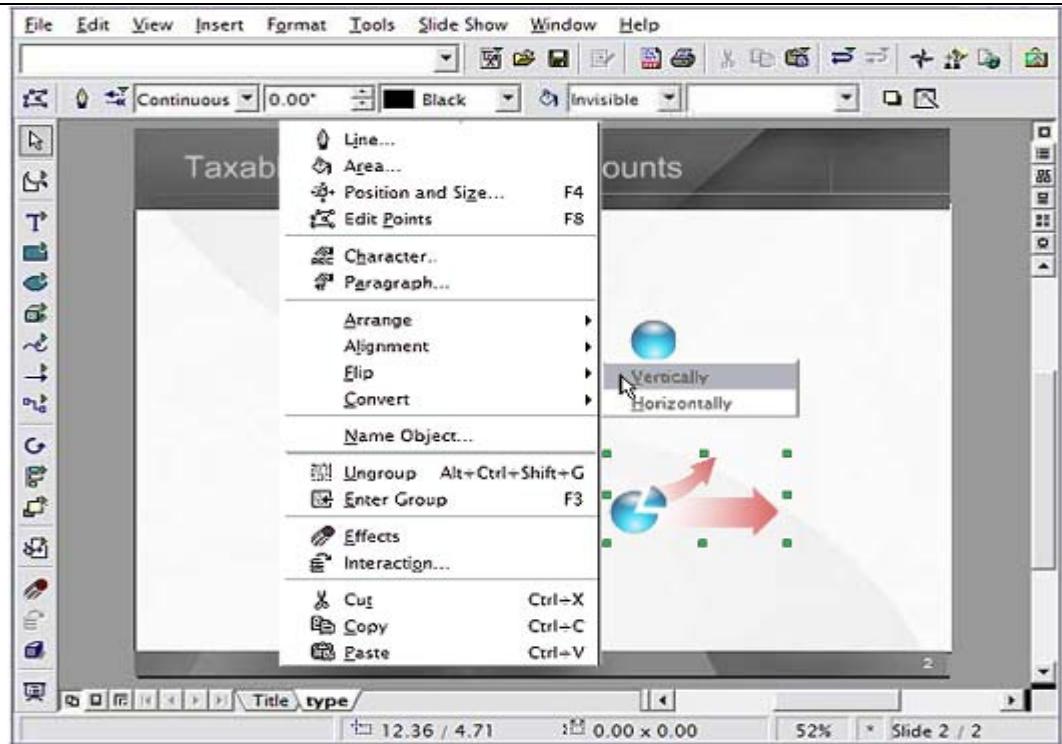
**Group** గూపు తయారుచేయడం : మనం వేబోనయితే గ్రూపుగా చేయాలనుకున్నామో ఒక్కదానిమీద క్లిక్ చేసి పిష్ట నొక్కిపెట్టాలి, తరువాత ఒక్కదానిపై క్లిక్ చేసుకుంటూ పోవాలి. తరువాత ఏదేని ఒకదానిపై రైట్ క్లిక్ చేసి గ్రూపు కమాండ్‌ను సెలక్ట్ చేయాలి. ఇప్పుడు మనం సెలక్ట్ చేసినవన్నీ ఒక గ్రూపుగా ఏర్పడినట్టే. ఒకవోబోనుండి వేరొక చోటకు జరపితే అన్ని ఒకేసారి జరుగుతాయి. మనం వివిధిగా జరుపనవసరం లేదు.



**Ungroup** ఇదే విధంగా మనం గ్రూపు చేసినవాటిని అన్గ్రూపు చేయాలంటే గ్రూపు మీద రైట్క్రిక్ చేసి అన్గ్రూపు సెలక్ట్ చేస్తే చాలు.

### 5.3.13. Flipping objects

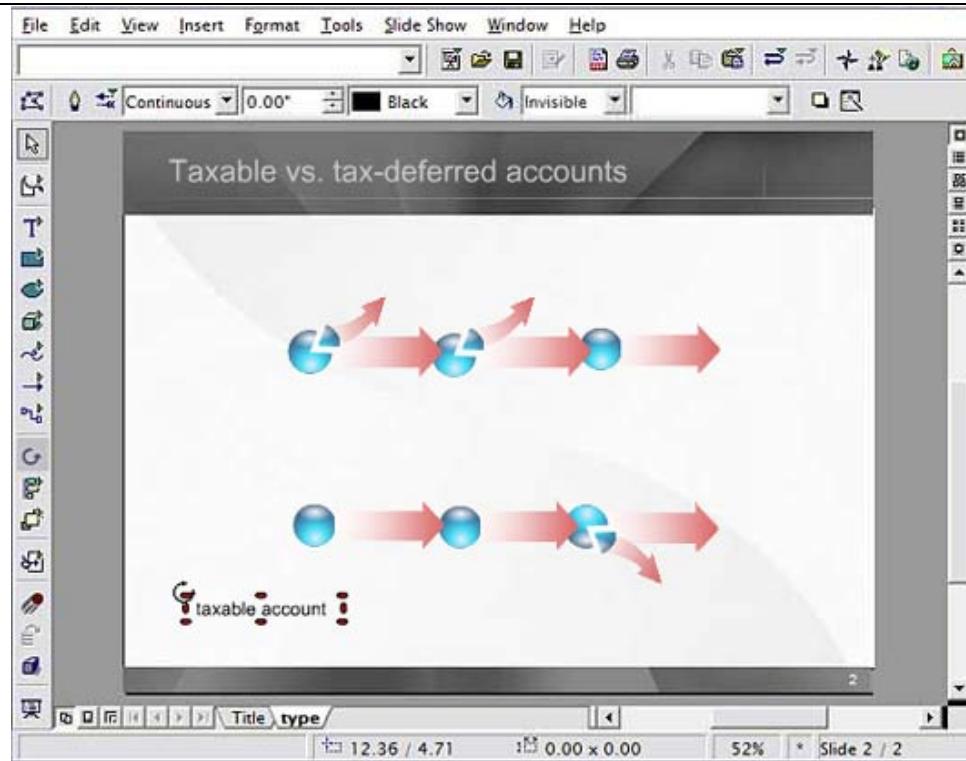
ప్రైవ్ చేయుటః మనం ఒక object ను తలక్రిందులుగా గాని కుడివైపు ముఖం ఉన్నదానిని ఎడమవైపు ముఖం ఉండునట్లు చేయడానికి ప్రైవ్ అంటారు. మనం దేనినయితే ప్రైవ్ చేయాలనుకున్నామో సెలక్ట్ చేసి దానిమీద రైట్ క్రిక్ చేసి ప్రైవ్ కమాండ్ మీద క్రిక్ చేయాలి. నిలవుగా ప్రైవ్ చేయాలనుకుంటే vertically పైక్రిక్ చేయాలి, అడ్డముగా ప్రైవ్ చేయాలనుకుంటే horizontally పైక్రిక్ చేయాలి.



### 5.3.14. Rotating objects

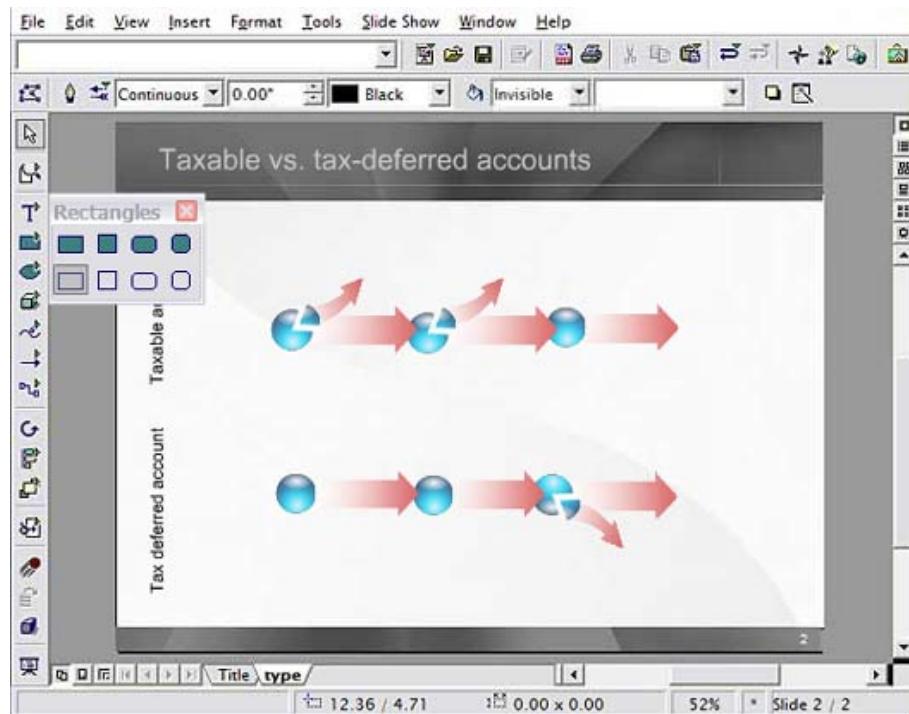
object ను త్రిప్పుట

మనం టైప్ చేసిన మాటర్ లేదా object ను మనకు కావలసిన విధముగా త్రిప్పుటకు ముందుగా ఏద యితే త్రిప్పాలనుకుంటున్నామో సెలక్ట్ చేయాలి. తరువాత  ఐకాన్ వై క్లిక్ చేయండి . క్రింది చిత్రములో చూపించిన విధంగా object చుట్టూ వున్న ఏదయినా ఒక హండిల్ వై క్లిక్ చేసిపుంచి మనకు కావలసిన విధముగా తీప్ప వచ్చును.



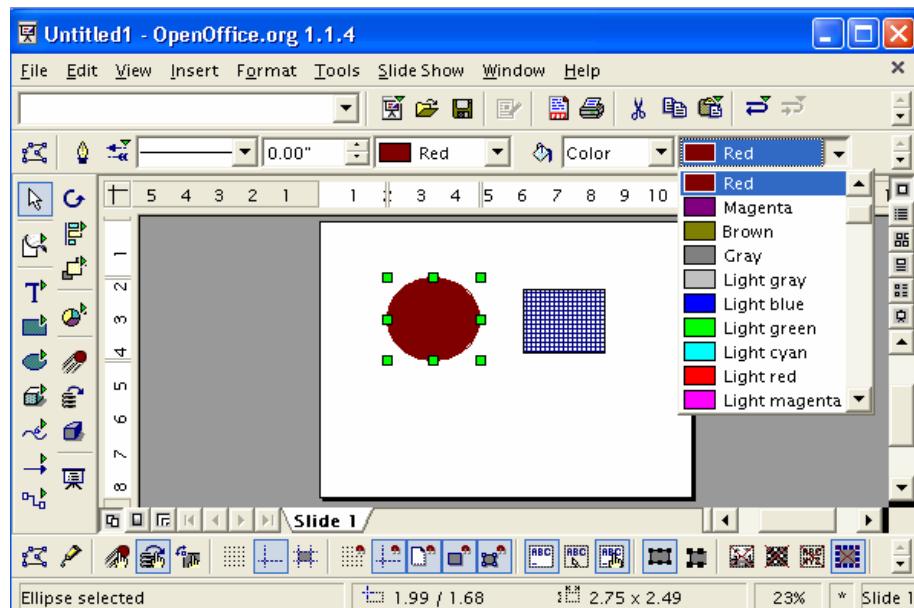
### 5.3.15. Creating simple shapes

మనం క్రింద పటంలో చూపినట్లు చతురప్రం, దీర్ఘచతురప్రం మొదలగునవి గేయవచ్చు.

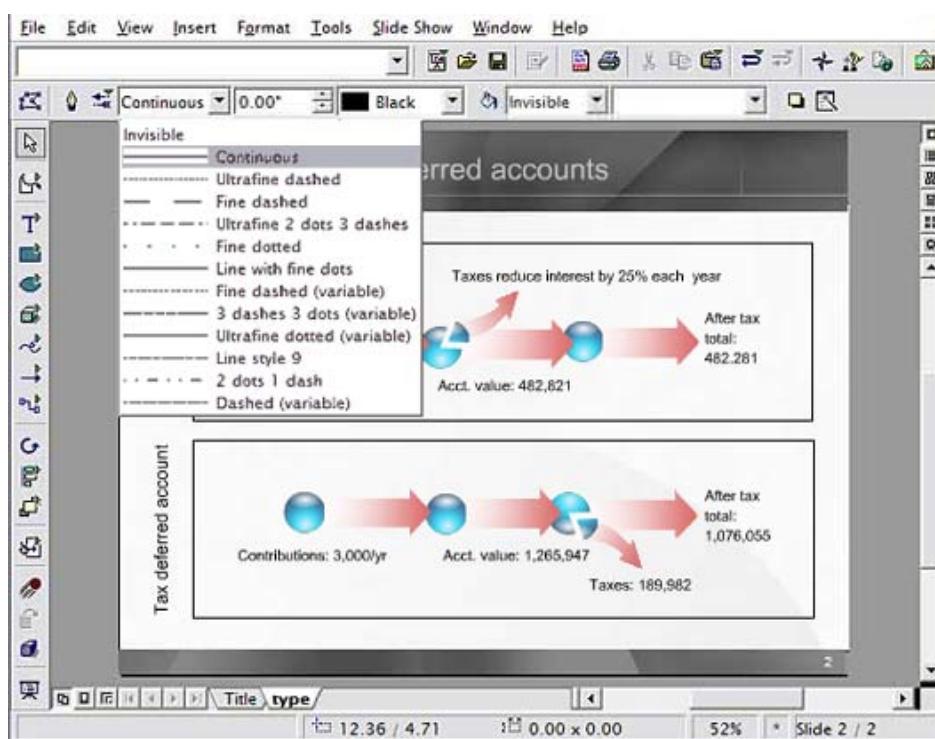


### 5.3.16. Filling shapes

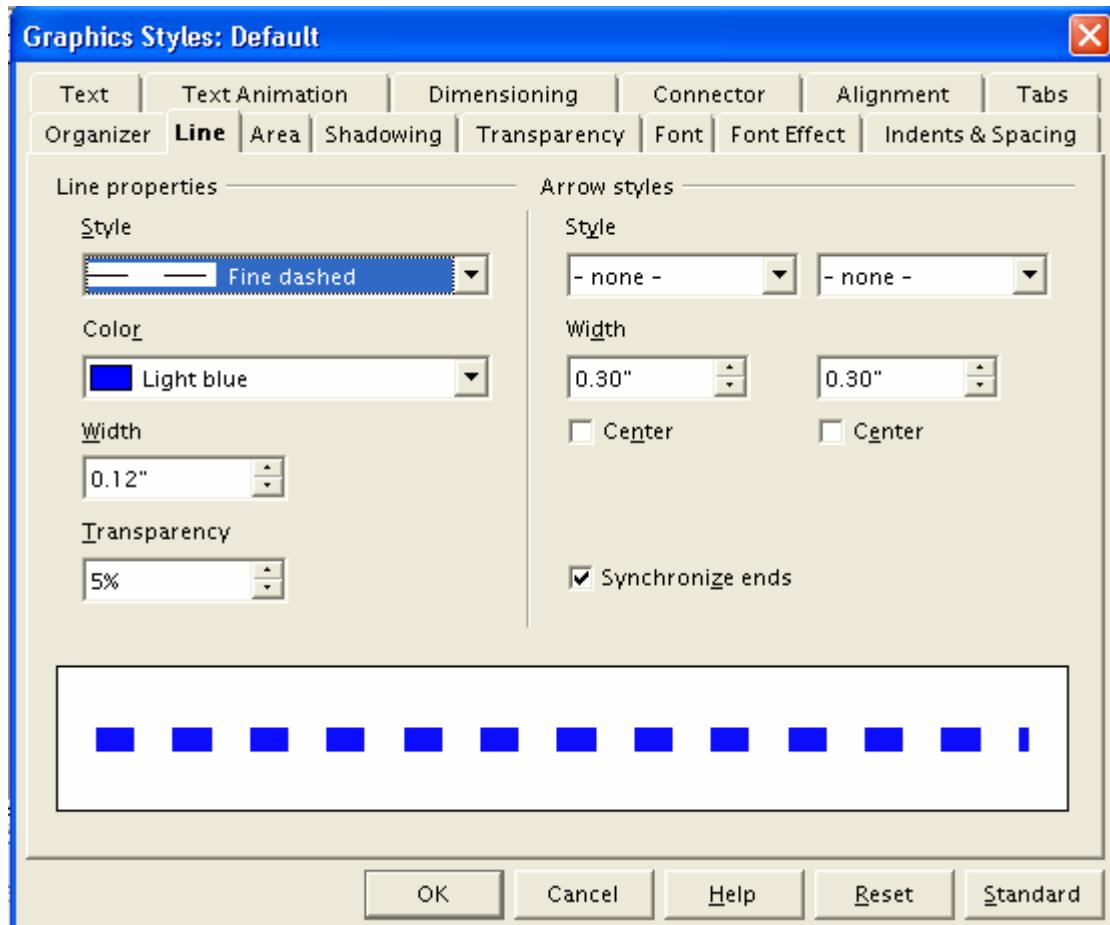
మనం గీసిన చతురపుం, దీర్ఘచతురపుం, వృత్తం మొదలగు వాటిని కావలసిన రంగుతో నింపవచ్చును. ఈ క్రింది పటము చూస్తే అర్థమవుతుంది. మనం దేనిని రంగుతో నింపాలనుకున్నామో సెలక్ష్యూ చేయాలి. తరువాత మనకు కావలసిన రంగు సెలక్ష్యూ చేసుకుని క్లిక్ చేస్తే సరి.



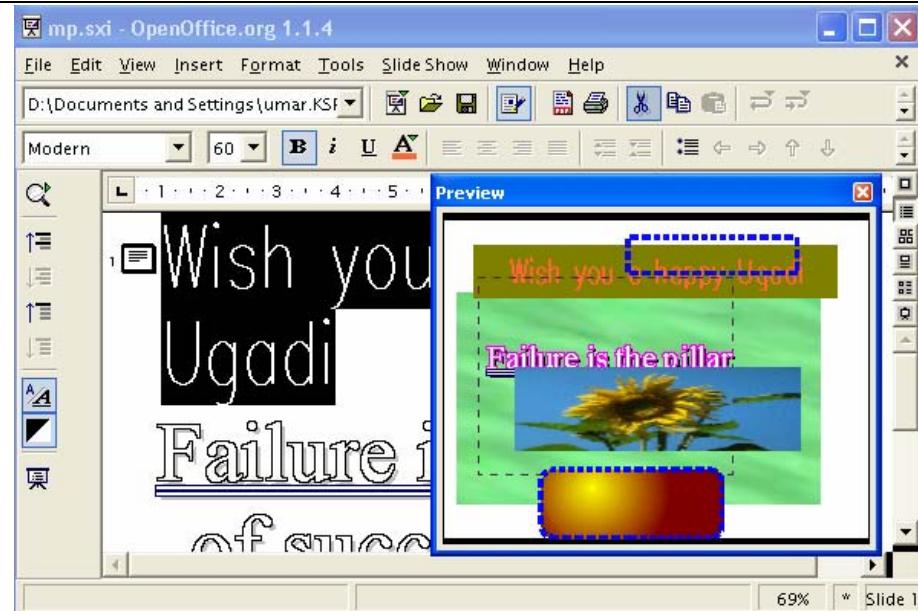
### 5.3.17. Modifying shape outlines అప్పుక్క లైన్సులను మార్చుట



మనం గీసిన ఆకారముల యొక్క అవుట్లైను స్టైల్సు మార్చుకోవచ్చును. అవుట్లైను కలర్కూడా మార్చువచ్చును. దానికారకు బొమ్మె, లేదా ఆకారము మీద రైట్ క్లిక్ చేసి ఎడిట్ స్టైల్ మీద క్లిక్ చేయాలి. అప్పుడు ఈ క్రింది బాక్సు కనిపిస్తుంది.



పై పటంలో చూపించిన విధముగా స్టైల్ క్రింద వున్న బాక్సులో రకరకాల లైన్ స్టైల్సు వుంటాయి. మనకు కావలసిన దానిని సెలక్ట్ చేసుకోవచ్చు. దాని క్రింద కలర్ బాక్సు వున్నది. అందులో మనకు కావలసిన కలర్ సెలక్ట్ చేసుకోవచ్చు. దాని క్రింద విడ్క్యూ బాక్సు వున్నది. అందులో లైన్ వెడల్పు, మందం ఎంత వుండాలో సెలక్ట్ చేసుకోవచ్చు. ఇవే కాకుండా పై పటం గమనిస్తే ఇంకా చాలా ఆష్టన్లు కనిపిస్తాయి. వాటిని ఉపయోగించుకొని మనకు కావలసిన విధముగా మార్చులు చేర్చులు చేసుకోవచ్చును. తరువాత ఓకే బటన్ నొక్కాలి. మనకు, సెలక్ట్ చేసిన అవుట్లైను కనిపించదు. ఇప్పుడు మనం చేసిన అవుట్ లైన్ స్టైల్ చూడాలంటే ఈ ఐకాన్ మీద క్లిక్ చేస్తే క్రింది చిత్రంలో చూపించిన విధంగా అవుట్ లైన్ కనిపిస్తుంది. మరల పూర్వాంశాలంటే ఈ ఐకాన్ మీద క్లిక్ చేయాలి.



### 5.3.18. Viewing a presentation

మనం చేసిన ప్రజంబేషన్ కంప్యూటర్ తెరపై చూడాలంటే వ్రింది చిత్రంలో చూపించినట్లు సైట్ పో మెను లోని సైట్ పో మీద క్లిక్ చేయాలి. లేదా F9 నొక్కాలి. స్నేహి పో నుండి బయటకు రావాలంటే ఎస్క్యూవ్ బటన్ నొక్కవలెను.

